

SLUŽBENI GLASNIK NOGOMETNOG SAVEZA ZENIČKO - DOBOJSKOG KANTONA



Bilten 17.

- Propozicije za takmičenje Kantonalne lige za takmičarsku 2024/2025. sezonu
- Propozicije za takmičenje Kvalitetne lige pionira, predpionira i pjetlića za takmičarsku 2024/2025 sezonu
- Propozicije KUP takmičenja NSZDK

Zenica, 22.07.2024. godine

Broj:02-1006-1/24.
Zenica, 19.07.2024. godina

Na osnovu člana 30. Statuta Nogometnog saveza Zeničko-dobojskog Kantona, Izvršni odbor Nogometnog Saveza Zeničko-dobojskog Kantona, na sjednici održanoj 19.07.2024. godine donosi:

PROPozICIJE **za takmičenje Kantonalne lige NSZDK** **u takmičarskoj 2024/2025. godini**

OPŠTE ODREDBE

Član 1.

Ovim Propozicijama utvrđuje se način organizacije i provođenja takmičenja Kantonalne lige NSZDK u takmičarskoj 2024/2025.godini.

UČESNICI TAKMIČENJA

Član 2.

U takmičenju Kantonalne lige za takmičarsku 2024/2025.godinu učestvuje do 14 (četrnaest) klubova sa prostora ZDK.

USLOVI ZA UČESTVOVANJE U TAKMIČENJU

Član 3.

Za učestvovanje u takmičenju Kantonalne lige ZDK, pored ostalih, klubovi moraju ispunjavati slijedeće uslove:

Igralište

1. Da posjeduju odgovarajuće igralište sa kvalitetnom travnatom podlogom za igru, sa prirodnom ili vještačkom travom, dimenzija 95 - 110 m dužine i 60 - 75 m širine. Teren mora biti travnat cijelom površinom i potpuno ravan da bi se omogućilo normalno kretanje.

Teren za igru mora biti odvojen od gledališta žičanom (zatvorenom) ogradom (punog profila) i odgovarajućeg kvaliteta. Ograda mora biti udaljena najmanje dva (2) metra od uzdužne linije igrališta i tri (3) metra od poprečne linije iza vrata (golova) u visini kaznenog prostora. Minimalna visina ograde je 120 cm.

2. Igralište mora posjedovati zaštitne kabine odgovarajućeg kvaliteta za rezervne igrače i stručno vodstvo ekipa za 13 osoba sa (13 sjedalice) kao i odvojenu kabinu za delegata utakmice, a sve zaštićeno od kiše i vjetra. Kabine se postavljaju na uzdužnoj strani igrališta, propisno udaljene od terena za igru, odnosno uzdužne linije (dva do tri metra).

3. Na stadionu moraju postojati svlačionice za obje ekipe i posebna svlačionica za suce. Sve svlačionice trebaju imati mokre čvorove- kupatila sa tuševima i toplom vodom, za igrače sa dvije (2) tuš ruže svaka svlačionica, a kod sudaca jedna (1) tuš ruža.

4. Izlazak na teren i povratak igrača u svlačionicu, stručnih rukovodstava ekipa, delegata i sudaca, mora biti osiguran i odvojen od gledatelja. Prolaz od svlačionica do terena za igru mora biti fizički odvojen od gledatelja i mehanički zaštićen.

5. Na stadionu treba biti posebna prostorija za sastavljanje zapisnika.

Na stadionima klubova Kantonalne lige u službenom prostoru za sačinjavanje zapisnika utakmice, klub domaćin obavezan je da obezbjedi:

-ispravan kompjuter sa štampačem i ispravnom internet konekcijom za potrebe COMET informacionog sistema.

-dovoljan broj stolica za organizacioni sastanak.

Neispunjavanje uvjeta ove tačke sa sobom povlači disciplinske posljedice.

6. Igralište mora biti primljeno od nadležne Komisije za prijem igrališta za odigravanje prvenstvenih utakmica. Zapisnik o prijemu-registraciji igrališta treba da je javno istaknut u prostoriji gdje se sačinjava zapisnik utakmice.

7. Uz teren ili na tribinama, za snimatelja utakmice mora biti izrađeno uzvišeno i potpuno zaštićeno od vremenskih neprilika i publike mjesto minimalne visine 3,0 metra, na poziciji središnje linije igrališta kako bi se mogao pokriti cijeli teren za snimanje.

Snimanje utakmica regulisano je posebnim uputstvom o snimanju utakmica izdatim od strane Takmičarske komisije Nogometnog saveza Zeničko-dobojskog kantona.

Klub domaćin Kantonalne lige NSZDK obavezan je omogućiti snimanje utakmice zainteresiranom klubu-gostu pod prijetnjom disciplinskih sankcija.

Ostali uslovi

Klub-domaćin, odnosno organizator utakmice Kantonalne lige obavezan je osigurati najmanje 3 lopte, koje u svemu moraju odgovarati propisima Pravila nogometne igre.

Član 4.

Klubovi koji ne ispunjavaju uslove iz člana 3., pod „igralište“ ovih Propozicija, mogu u cilju provođenja takmičenja uzeti pod zakup igralište nekog drugog kluba ili vlasnika, potpisivanjem sporazuma o korištenju igrališta, s tim da isto ispunjava uslove iz člana 3, pod „igralište“ ovih Propozicija.

Član 5.

Takmičenjem Kantonalne lige NSZDK rukovodi Izvršni odbor NSZDK putem Komisije za takmičenje. Takmičenje u Kantonalnoj ligi administrativno se vodi kroz COMET informacioni sistem.

Član 6.

Takmičenja se provode po dvostrukom bod-sistemu i vremenski utvrđenom kalendaru, sa dvije takmičarske polusezone, jesen i proljeće.

Kalendar takmičenja, na prijedlog Komisije za takmičenje, usvaja Izvršni odbor NSZDK.

Raspored utakmica za prvenstvo Kantonalne lige određuje se žrijebom takmičarskih brojeva klubova i primjenom „Bergerove tablice“.

Žrijebanje vrši Takmičarska komisija NSZDK.

Član 7.

Nakon utvrđenog rasporeda takmičenja za prvenstvene utakmice, klubovi su obavezni u roku od pet (5) dana da dostave u Sekretarijat za takmičenje:

- naziv igrališta na kome će igrati utakmice;
- mjesto odigravanja utakmica;
- dan odigravanja utakmica (subota ili nedjelja).
- osnovnu boju dresova (gaćice, majice, štucne), kao i rezervnu boju sa kojom će klub nastupati;
- osnovnu i rezervnu boju dresova golmana (gaćice, majica, štucne), sa kojom će golman nastupati.

Član 8.

Klub domaćin igra utakmice u mjestu sjedišta kluba, a u nedostatku terena, na drugom primljenom terenu za koji je dobio saglasnost nadležnog organa, koji ne može biti van Općine u kojoj je sjedište kluba, izuzev ako se radi o terenu koji se nalazi na području druge Općine, a nije udaljen više od 30 km od mjesta sjedišta kluba.

Igralište koje klub prijavi pred početak takmičarske sezone ne može se mijenjati tokom sezone, izuzev u iznimnim situacijama o kojima odlučuje takmičarski organ uz poštivanje principa regularnosti takmičenja.

Član 9.

Tri posljednja kola u takmičenju Kantonalne lige NSZDK igraju se isti dan i u isto vrijeme, u skladu sa Kalendarom takmičenja. Izuzetno, ukoliko određena utakmica nema rezultatski značaj, te ishod iste ne utiče bitno na poredak na tabeli, Komisija za takmičenje može odobriti igranje iste u drugom terminu.

ORGANIZACIJA UTAKMICA

Član 10.

Klub domaćin dužan je omogućiti delegatu održavanje organizacionog sastanka (brifinga) sat prije odigravanja utakmice sa predstavnicima klubova, sudaca utakmice, komesara bezbjednosti i šefa policije.

Zapisnik se sastavlja u za to predviđenoj posebnoj prostoriji, uz prisustvo sudaca, delegata i predstavnika klubova.

Član 11.

Najkasnije sat prije odigravanja utakmice, ovlašteni predstavnici klubova dostavljaju delegatu utakmice spisak igrača, takmičarske akreditacije za službenog predstavnika, komesara za bezbjednost, glavnog trenera, pomoćne trenere i fizioterapeuta.

Na klupi kluba Kantonalne lige mogu sjediti glavni trener i treneri samo sa validnom takmičarskom trenerskom akreditacijom Centra za edukaciju NS/FS BiH kao dozvolom za rad za određenu godinu.

Takmičarske akreditacije glavnog trenera i pomoćnog trenera moraju biti propisno ovjerene i validne za 2024. godinu (prvi dio sezone) a zatim i za 2025. godinu od strane Centra za edukaciju kadrova N/FS BiH.

Delegat je obavezan da u zapisnik, putem COMET informacionog sistema, izabere službenog predstavnika, glavnog trenera, komesara za bezbjednost i fizioterapeuta jedne (domaće ekipe) i druge ekipe. Ako delegat utakmice utvrdi da službeni predstavnik, glavni trener, komesar za bezbjednost ili fizioterapeut nema odgovarajuću licencu, neće im dozvoliti da uđu u ograđeni dio terena za igru.

Delegat je obavezan prije utakmice izvršiti identifikaciju osoba u kabinama za rezervne igrače, na način što će utvrditi da li se fotografije sa licenci i akreditacija podudaraju sa likom osoba, kao i da li se prijavljene osobe sa licencama zaista i nalaze u kabinama. Provjeru je potrebno izvršiti i za fizioterapeuta.

Član 12.

Utakmice se igraju dva puta po 45 minuta. Odmor između poluvremena traje 10 do 15 minuta.

Član 13.

Klub je obavezan na svim utakmicama postaviti na jarbole državnu zastavu Bosne i Hercegovine. Mogu se postaviti zastave NS/FS BiH, NSFBiH, NSZDK, klubova kao i zastava fair-playa. Postavljanje drugih zastava nije dozvoljeno.

Klub domaćin dužan je da poduzme sve mjere u cilju osiguranja osoba: članova gostujuće ekipe, sudaca i delegata, kako za vrijeme odigravanja utakmice, tako i po završetku utakmice, sve do napuštanja igrališta i mjesta odigravanja utakmice.

Klub domaćin obavezan je sačekati gostujuće navijače ako organizovano dolaze (što gostujući tim treba najaviti), smjestiti ih u gledalište na posebnom mjestu i izvršiti osiguranje istih prije, u toku i poslije utakmice.

Član 14.

Domaći klub je također dužan da osigura odgovarajuću dežurnu redarsku službu sa minimalno 3 tri redara vidljivo obilježениh, komesara za bezbjednost te prisustvo pripadnika MUP-a, fizioterapeuta i dežurno vozilo prijavljeno za medicinsku pomoć sa vozačem, te nosila sa osobljem za iznošenje ozlijeđenih igrača izvan terena za igru, a po potrebi i druge službe.

Klub domaćin obavezan je izvršiti prijavu utakmice (javnog skupa) kod nadležne policijske uprave i delegatu utakmice dokazati da je utakmica prijavljena kod PU ili da je izdato odobrenje (shodno važećim zakonskim odredbama).

Bez pismenog odobrenja nadležne policijske stanice i prisustva pripadnika MUP-a, redarske službe, fizioterapeuta i dežurnog vozila prijavljenog za medicinsku pomoć, utakmica se neće igrati.

Klub domaćin obavezan je postupiti u skladu sa prethodnim odredbama ovog člana, jer se u protivnom utakmica neće odigrati, a isti će snositi sve posljedice neodigravanja utakmice.

Član 15.

U igralištu s unutrašnje strane ograde mogu se još nalaziti:

- dežurni zdravstveni radnik s posebnom oznakom i 2 osobe uz nosila, posebno označene za iznošenje ozlijeđenih igrača izvan terena.

- minimum 4 dodavača lopte odjevenih u sportsku opremu različite boje od boje dresova
- obiju ekipa,
- dežurno vozilo za medicinsku pomoć,
- pripadnici policije.
- pripadnici ovlaštene agencije za zaštitu ukoliko su angažovane od strane kluba

U pogledu odijevanja lica u tehničkom prostoru obavezno se primjenjuju slijedeći standardi:

1. Predstavnik kluba u odijelu (uz istaknutu akreditaciju izdatu od NSZDK)
2. Glavni trener u odijelu ili treneri kluba (uz istaknutu trenersku licencu izdatu od Centra za edukaciju trenera NS/FS BiH)
3. Dva pomoćna trenera u treneri kluba
4. Igrači u sportskoj opremi sa markerima
5. Fizioterapeut u treneri kluba (uz istaknutu akreditaciju izdatu od NSZDK)

U slučaju nepoštivanja navedenih uslova klub snosi disciplinsku odgovornost.

Član 16.

Za neredne ili izgrede koji se dogode u dijelu stadiona koji je rezervisan za gostujuće navijače, gostujući klub ima objektivnu odgovornost te podliježe disciplinskim sankcijama.

Klubovi su odgovorni za ponašanje svojih navijača, službenih osoba, članova i navijača i svake druge osobe koja obavlja dužnost na utakmici u ime kluba.

Promocija, objava ili isticanje na bilo koji način, političkih poruka ili bilo koji drugi vid političkog djelovanja unutar ili u neposrednoj blizini stadiona nije dozvoljeno prije početka utakmice, tokom utakmice i po završetku utakmice.

PROMJENA TERMINA ODIGRAVANJA UTAKMICA

Član 17.

Promjena termina odigravanja utakmice može se vršiti isključivo na osnovu podnesenog pismenog zahtjeva zainteresovanog kluba povjereniku za takmičenje NSZDK najkasnije 8 (osam) dana prije rasporedom utvrđenog termina odigravanja utakmice, a koji u sebi sadrži razlog zbog kojeg se traži promjena termina sa priloženom dokumentacijom, iz koje se nesumnjivo može utvrditi opravdanost podnesenog zahtjeva.

Pored navedenih razloga klub može dati i eventualni prijedlog novog termina, koji treba, ukoliko je moguće, biti usaglašen sa protivničkim klubom.

U slučaju kada zahtjev za promjenu termina (iz razloga više sile) nije podnesen shodno odredbi 01. ovog člana, odnosno najkasnije (tri) dana prije utvrđenog termina za odigravanje utakmice ili je podnesen od strane gostujuće ekipe, kao i kada se za termin utakmice predlaže radni dan, podnosilac zahtjeva obavezan je dostaviti uz obrazloženje i pismenu saglasnost drugog kluba (protivnika) utakmice za koju se traži promjena termina.

Odluku o zahtjevu kluba za promjenu termina utakmice iz odredbi ovog člana donosi Komisija za takmičenje NSZDK, s tim da se kod donošenja odluke moraju imati u vidu odredbe člana 16. Pravilnika o nogometnim takmičenjima NS/FS BiH. Odluka Komisije za takmičenje o podnesenom pismenom zahtjevu za promjene termina odigravanja utakmice je konačna i ona se dostavlja zainteresiranim klubovima i ostalim učesnicima natjecanja.

Izuzetno, Komisija za takmičenje NSZDK može i u roku kraćem od tri dana donijeti odluku o promjeni termina utakmica.

Komisija za takmičenje, shodno ukazanoj potrebi, može i u drugim slučajevima donijeti odluku o promjeni termina utakmice.

Član 18.

Utakmice se mogu igrati samo na terenu koji je podoban za igru.

Klub domaćin je obavezan da teren pripremi za igru tako da bude potpuno pripremljen za odigravanje utakmice. Za svaku nepravilnost odgovoran je klub-domaćin, odnosno organizator utakmice. Da li je teren pripremljen za igru ili nije, odlučuje glavni sudac koji je određen da vodi utakmicu i to u trenutku koji je službeno određen za početak utakmice.

Izuzetno, pregled može biti izvršen i ranije, ali istog dana i u prisustvu oba kapitena i suca.

Sudac koji je određen da vodi utakmicu jedini odlučuje da li je teren nepodoban za igru zbog nevremena, drugih okolnosti koje se smatraju višom silom, ili zbog nemarnosti kluba domaćina.

Sudac i delegat obavezni su da u zapisnik unesu zaključak o neispravnosti terena ili zaključak da teren nije bio podoban.

Delegat će zapisnik kroz COMET sistem dostaviti Komisiji za takmičenje

Delegat će zapisnik o neispravnosti terena za igru kroz COMET informacioni sistem dostaviti Komisiji za takmičenje.

ODAVANJE POČASTI MINUTOM ŠUTNJE I IZNOŠENJE TRANSPARENATA HUMANITORNOG SADRŽAJA NA UTAKMICAMA

Član 19.

Odavanje počasti (pijeteta) prema određenim kategorijama lica može se vršiti neposredno prije početka utakmice u objektu stadiona i to u slučajevima: iznenadne smrti (nesreće) igrača, sportskih radnika klubova i pripadnika navijačkih skupina, članova organa i tijela saveza organa UEFA-e i FIFA-e, stradalih lica u elementarnim i drugim katastrofama, smrti državnih ili entitetskih istaknutih ličnosti, te ako je proglašen Dan žalosti.

Za svaku namjeru odavanja počasti minutom šutnje ili na drugi način, klubovi, organizacije i pojedinci moraju pismeno tražiti odobrenje od Komisije za takmičenje najkasnije 48 sati prije početka utakmice sa detaljnim obrazloženjem i protokolom aktivnosti. O odluci Komisije za takmičenje podnosioci zahtjeva biće upoznati najkasnije 8 (osam) sati prije početka utakmice, kao i sva službena lica utakmice (delegat, sudije utakmice), te klubovi.

U slučaju iznenadne smrti ili nesreće lica, odluku će donijeti delegat utakmice nakon konsultacija sa Komisijom za takmičenje.

Za slučajeve iznošenja (isticanja) transparentata čiji sadržaj ima humanitarni karakter: borba protiv rasizma, mržnje, nasilja na stadionima, nacionalizma, pomoći unesrećenim licima u elementarnim i drugim katastrofama, primjenjivat će se odredbe kao i za odavanje počasti.

DUŽNOST KLUBOVA

Član 20.

Organizaciju utakmice provode klubovi koji su domaćini utakmice.

Klub domaćin isključivo je nadležan za red i sigurnost prije, tokom i nakon utakmice i bit će pozvan na odgovornost zbog bilo kojeg incidenta, te može biti kažnjen u skladu sa odredbama Disciplinskog pravilnika NS/FS BiH.

Klub domaćin je obavezan pripremiti teren za igru, a odluku o podobnosti terena za odigravanje utakmice donosi glavni sudija.

Svaki klub dužan je na teren doći 60 minuta prije utakmice i nastupiti sa najboljim sastavom tima.

Neizvršavanje obaveza iz ovog člana povlači disciplinsku odgovornost prema odredbama Disciplinskog pravilnika N/FS BiH.

NASTUPANJE NA UTAKMICI

Član 21.

Klubovi su dužni nastupiti na svim utakmicama stalnog natjecanja koje su odlukama natjecateljskog organa zakazane, predviđene ili odlukom sudije privremeno prekinute, bez obzira na okolnosti u kojima su se nalazili u vrijeme kada su obavješteni da nastupe, odnosno da nastave igranje utakmice.

Klub koji odbije da nastupi ili neodigra utakmicu iz odredbe 01. ovog člana, odgovoran je za učinjeni propust u natjecateljskom i disciplinskom smislu.

Organ koji rukovodi natjecanjem, u svim navedenim slučajevima iz ovog člana, takve utakmice registrovati će po službenoj dužnosti 3:0 (par forfe) u korist protivnika i podnijeti zahtjev disciplinskom organu za utvrđivanje disciplinske odgovornosti.

NAJMANJI BROJ IGRAČA U IGRI

Član 22.

Utakmica ne može da počne ako jedan od timova nema najmanje 7 (sedam) igrača, shodno članu 39. Pravilnika o nogometnim takmičenjima NS/FS BiH i pravilu III Pravila nogometne igre. Igrači koji nisu upisani do početka utakmice u zapisnik, ne mogu nastupiti na utakmici.

Ako jedan tim za vrijeme trajanja utakmice ostane sa manje od 7 (sedam) igrača, sudac je dužan zaustaviti igru, a ako u roku od 5 (pet) minuta klub ne nastupi s minimalnim brojem igrača, sudac je dužan da odsvira kraj utakmice, shodno članu 40. Pravilnika o nogometnim takmičenjima N/FS BIH i pravila III Pravila nogometne igre.

Svaki klub prijavljuje u zapisnik 20 (dvadeset) igrača. U igri učestvuje 11 (jedanaest) prijavljenih igrača, a tokom utakmice mogu se izvršiti 5 (pet) zamjena, u tri intervala (prekida), s tim da se poluvrijeme ne računa u prekide.

Klubovi koji nemaju minimalno 14 (četnaest) igrača prijavljenih u zapisnik, snosit će disciplinske sankcije.

Ekipe na jednoj utakmici ne mogu igrati u istim ili sličnim bojama dresova. Ekipe su dužne usaglasiti boje opreme 72 sata prije zvaničnog termina odigravanja utakmice, u skladu sa prijavljenim osnovnim bojama. U protivnom, dresove će promijeniti domaća (prvoimenovana) ekipa. Ukoliko jedna od ekipa ne poštuje prijavljene boje dresova, ista snosi disciplinsku odgovornost.

Predstavnici klubova obavezni su dostaviti delegatu ovjeren sastav ekipa sa akreditacijama službenih osoba kluba, najkasnije 60 minuta prije početka utakmice. Spisak mora biti ovjeren i potpisan od strane predstavnika kluba, i mora sadržavati podatke svih igrača prijavljenih u COMET informacionom sistemu.

Delegat utakmice dužan je sačuvati dostavljene sastave ekipa, te na traženje nadležnih komisija NSZDK iste dostaviti u Sekretarijat saveza.

Igrače i službene osobe koje klub prijavi u zapisnik za utakmicu a ne pojave se na isto delegat je dužan po završetku utakmice iste brisati iz zapisnika te prijaviti da nisu bili prisutni na utakmici.

PRAVO NASTUPA IGRAČA

Član 23.

Na prvenstvenim utakmicama mogu nastupiti igrači koji su stekli pravo igranja prema odredbama Pravilnika registracijama klubova i igrača i statusu i transferu igrača NS/FS BIH, ukoliko su navršili 17 godina života, kao i igrači koji su navršili 16 godina, ali sa obaveznim specijalističkim ljekarskim pregledom koji nadležni registracioni savez unosi u COMET informacioni sistem, na osnovu dokaza o obavljenom specijalističkom ljekarskom pregledu, dostavljenom od strane kluba, sa jasno naznačenim rokom trajanja istog, a kojim se pro proglašava sposobnim za nastupanje na utakmicama seniorskog uzrasta.

Za takmičarsku 2024/2025. godinu, kao igrači mlađi od 21 godine života smatraju se igrači rođeni 01.01.2003. godine i mlađi. U slučaju nedostatka mlađih igrača do 21 godinu suprotno navedenom stavu ovog člana, klubovi će snositi takmičarske i disciplinske posljedice.

U sastavu prijavljenog tima Kantonalne lige, moraju se nalaziti najmanje tri (3) igrača mlađa od 21 godine života, od kojih jedan (1) obavezno mora početi i biti u igri cijelim tokom utakmice.

Član 24.

Svaki igrač koji nastupa u takmičenju mora u COMET informacionom sistemu imati validan ljekarski pregled sa periodom važenja ljekarskog pregleda i period za koji je uplaćena članarima. Obavljeni ljekarski pregled mora sadržavati ocjenu o zdravstvenoj sposobnosti, čitak datum izvršenja pregleda, potpis i faksimil ljekara i pečat ustanove koja je izvršila pregled. Shodno članu 56. Pravilnika o nogometnim takmičenjima NS/FS BiH u COMET informacionom sistemu se za svakog igrača mora unijeti nalaz o izvršenom ljekarskom pregledu. Igrač čiji ljekarski pregled nije unesen u COMET informacioni sistem i članarina za tekuću godinu, ne može nastupiti na javnoj utakmici, odnosno delegat će takvom igraču zabraniti nastup.

IDENTITET IGRAČA

Član 25.

Na prvenstvenim utakmicama mogu nastupiti samo igrači čiji je identitet utvrđen putem fotografije iz Comet sistema, a u slučaju da Comet nije u funkciji, identitet će se utvrditi na osnovu javne isprave: lične karte ili pasoša, odnosno štampane ID Comet kartice. Igraču sa neadekvatnom pohranjenom fotografijom u Cometu (kada je nemoguće utvrditi identitet), delegat utakmice neće dozvoliti nastup na utakmici. Identitet se u pravilu utvrđuje prije početka utakmice.

Za igrače koji su zakasnili na početak utakmice, odnosno na početak drugog dijela, a upisani su u zapisnik sa utakmice, identitet se utvrđuje za vrijeme odmora između dva dijela igre i neposredno po završetku utakmice.

OPREMA NOGOMETAŠA

Član 26.

Klubovi moraju poštivati boju sportske opreme kluba protivnika, koje su prijavljeni prije početka prvenstva u Sekretarijat saveza i objavljena u biltenu NSZDK.

Ekipe na jednoj utakmici ne mogu igrati u istim ili sličnim bojama dresova. U protivnom, dresove će promijeniti domaća (prvoimenovana) ekipa, a delegat utakmice će gostujući klub prijaviti zbog zanemarivanja obaveza i isti će snositi disciplinsku odgovornost.

Brojevi na dresovima moraju odgovarati onima na popisu igrača u Zapisniku o utakmici.

Ako su dresovi prugasti ili šareni, brojevi moraju biti na jednobojnoj podlozi.

LJEKARSKI PREGLED IGRAČA

Član 27.

Svaki igrač koji nastupa u takmičenju mora u Comet-u imati unesen period važenja ljekarskog pregleda i period za koji je uplaćena članarina. Obavljeni ljekarski pregled mora sadržavati ocjenu o zdravstvenoj sposobnosti, čitak datum izvršenja pregleda, potpis i faksimil ljekara i pečat ustanove koja je izvršila pregled ili u izuzetnim slučajevima potvrdu o izvršenom ljekarskom pregledu. Važnost potvrde iz prethodnog stava traje samo za jednu utakmicu.

Rok valjanosti ljekarskog pregleda za igrače koji na dan izvršenog pregleda ima najmanje 17 (sedamnaest) i više godina života traje 6 (šest) mjeseci, a za mlađe igrače 4 (četiri) mjeseca. Igraču koji nema unesen važeći ljekarski pregled u Comet, delegat utakmice neće dozvoliti nastup na utakmici.

Za sva ostala pitanja u vezi sa ljekarskim pregledom igrača primjenjivat će se odredbe člana 56. Pravilnika o nogometnim/fudbalskim takmičenjima NS/FS BiH.

NEODIGRAVANJE, PREKID UTAKMICE I NENASTUPANJE RADI SUSPENZIJE

Član 28.

Ako u roku od 15 minuta od određenog vremena za početak utakmice stalnog takmičenja jedan tim ne nastupi sa potrebnim brojem igrača, sudac će saopštiti kapitenu tima koji je nastupio da se utakmica neće odigrati i to će upisati u zapisnik. Izuzetno, u slučajevima da klub nije mogao da nastupi uslijed više sile, sudac će sačekati i nešto duže, ali će voditi računa o tome da utakmica može da se završi na vrijeme.

Ukoliko je utakmica prekinuta iz razloga više sile, a prije isteka 80 % regularnog vremena, ili nije odigrana, takmičarski organ će utvrditi novi termin za odigravanje utakmice.

Klub koji ne uplati prvu ratu kotizacije za troškove takmičenja, najkasnije sedam (7) dana pred početak jesenjeg takmičenja, automatski je suspendovan, utakmica ovog kluba neće se igrati, a nakon dvije neodigrane utakmice smatrat će se da je klub istupio iz takmičenja.

Druga rata kotizacije plaća se najkasnije sedam (7) dana prije početka proljetne polusezone. U suprotnom, nastupa sankcija kao iz prethodnog stava ovog člana.

Delegat je obavezan na brifingu prije prve utakmice prvog dijela prvenstva, a isto tako i prije prve utakmice drugog dijela prvenstva izvršiti provjeru uplate kotizacije.

Ukoliko klubovi ne prilože dokaz o uplati kotizacije, delegat neće dozvoliti da se utakmica odigra o čemu će odmah obavijestiti predsjednika Komisije za takmičenje NSZDK.

DELEGAT UTAKMICE

Član 29.

Za sve prvenstvene utakmice, Takmičarska komisija će delegiranjem odrediti delegata utakmice, koji zastupa takmičarsko rukovodstvo i ima vrhovni nadzor na utakmici.

Nakon delegiranja, delegat dobiva nalog Sekretarijata saveza, elektronski, putem maila, internet portala NSZDK i COMET informacionog sistema, u čijem sadržaju mora biti navedeno mjesto, datum i sat odigravanja utakmice.

U slučaju da na utakmicu ne dođe određeni delegat, dužnost delegata će obaviti glavni sudija.

Delegat će sat prije odigravanja utakmice održati sastanak u prisustvu: predstavnika klubova, sudaca utakmice, komesara bezbjednosti i policije, sa ciljem uvida u stanje igrališta, i uslova za igru. Način organizacije sastanka regulisan je Uputstvom Komisije za takmičenje.

Po završetku utakmice, zapisnik sa utakmice sastavljen putem COMET informacionog sistema sravnjavaju delegat i sudac utakmice, nakon čega delegat zaključi izvještaj FAIR PLAYA, a sudac utakmice svojom šifrom zaključi zapisnik sa utakmice.

Delegat utakmice Kantonalne lige zapisnik i izvještaj sa utakmice dostavlja kroz COMET sistem. Delegat utakmice je obavezan u roku od 24 sata po odigranoj utakmici ili najkasnije prvi radni dan do 11:00 sati, u COMET informacionom sistemu zaključiti delegatski izvještaj.

Delegat na utakmicama Kantonalne lige daje bročanu ocjenu suđenja kroz COMET informacioni sistem, jer na Kantonalnoj ligi nije uvedena institucija posmatrača suđenja. Izvještaj treba zaključiti u roku od 48 sati.

Ukoliko na utakmici dođe do incidenta, prekida utakmice i sl. delegat je obavezan u roku 24 sata dostaviti dopunski izvještaj, a na zahtjev Komisije za takmičenje i u drugim situacijama. Na poziv Sekretarijata ili Komisije za takmičenje, delegat je dužan izvještaj ili dopunski izvještaj dostaviti i ranije

SUCI

Član 30.

Sve prvenstvene utakmice Kantonalne lige mogu voditi suci sa ispitom kantonalnog nogometnog suca, koji se nalaze na listama verifikovanim od strane nadležnog organa. Shodno Pravilniku o sucima i suđenju NS/FS BiH, liste za svaku sezonu predlaže Komisija za sudije i suđenje Nogometnog saveza Zeničko-dobojskog kantona.

Prema Pravilniku o sucima i suđenju, liste sudaca su prohodne i utakmice Kantonalne lige mnogu suditi suci sa viših lista.

Određivanje sudaca za utakmice Kantonalne lige vrši Komisija za sudije i suđenje NSZDK.

Sudac dobija „nalog za suđenje“ putem maila i internet portala Udruženja sudija i instruktora Zeničko-dobojskog Kantona, kao i putem COMET informacionog sistema u kojem se navode svi podaci potrebni za obavljanje dužnosti (ekipe, mjesto odigravanja utakmice, datum i vrijeme).

Član 31.

Sudac utakmice je dužan da prije početka utakmice pregleda i odluči da li je teren pogodan za igru ili nije. Ako sudac utvrdi da je teren nepododan za igru, to konstatuje na zapisniku u skladu sa članom 38 . Pravilnika o nogometnim takmičenjima N/FS BiH i o tome obavijestiti na sastanku koji drži delegat sat prije početka utakmice.

Sudac Kantonalne lige je dužan da poslije utakmice nakon usaglašavanja disciplinskih mjera, pogodaka i drugih bitnih činjenica u toku utakmice, vrši zaključivanje utakmice kroz COMET informacioni sistem.

Ukoliko delegirani sudac ne dođe na utakmicu, istu će suditi prvi pomoćni sudac, a ako i on ne dođe suditi će drugi pomoćni sudac. Ukoliko na utakmicu ne dođe ni jedan od delegiranih sudaca, klubovi će se sporazumjeti da utakmicu sudi jedan od prisutnih sudaca. Ako sporazum između klubova ne bude postignut, onda će delegat odlučiti koji će od prisutnih sudaca suditi utakmicu.

Sporazum o izboru sudaca mora biti pismeno utvrđen prije početka utakmice. Zapisnik o sporazumu potpisuju oba kapitena, predstavnici klubova i delegat. Ako se klubovi nisu sporazumili o izboru suca pa je istog odredio delegat, to se mora konstatovati u posebnom zapisniku sa utakmice, koji je sastavni dio zapisnika.

Ukoliko na utakmicu ne dođe jedan ili obojica pomoćnih sudaca, glavni sudac će odlučiti o izboru pomoćnih sudaca. Protiv suca koji ne dođe na zakazanu utakmicu, povest će se disciplinski postupak prema odredbama Disciplinskog pravilnika NS/FS BiH.

ZAPISNIK SA UTAKMICE

Član 32.

Delegat sastavlja zapisnik sa utakmice. Zapisnik sa utakmice se popunjava elektronski, u COMET sistemu. Klubovi su dužni prije početka utakmice dostaviti ovjeren i potpisan spisak igrača i službenika svoje ekipe na propisanom obrascu.

Po završetku utakmice zapisnik sa utakmice sastavljen putem Comet sistema, sravnjavaju delegat i sudac, nakon čega delegat zaključi izvještaj fair playa, a sudija utakmice svojom šifrom zaključuje zapisnik sa odigrane utakmice.

Delegat i glavni sudac odgovorni su za tačnost podataka u zapisniku.

REGISTRACIJA UTAKMICE

Član 33.

Ako na utakmicu nije uložena žalba, a ne postoje uslovi za registraciju po službenoj dužnosti, utakmica se registruje postignutim rezultatom.

Ako je prvostepena odluka pravosnažna, ili je donesena drugostepena odluka koja je konačna, jednom registrovana utakmica ne može biti poništena, izuzev u postupku pred Izvršnim odborom NSZDK.

Komisija za takmičenje Kantonalne lige NSZDK vrši analizu i registraciju odigranih utakmica na prvom narednom sastanku, a termin održavanja istog utvrđuje Komisija za takmičenje u dogovoru sa Generalnim sekretarom.

Izuzetno, Komisija za takmičenje registraciju odigranih utakmica može izvršiti putem e-maila, telefona ili faksa.

Ako je uložena žalba, rok za registraciju utakmice produžava se do konačne odluke.

ŽALBE

Član 34.

Žalbe se po svim osnovama moraju najaviti elektronskim putem, telegramski, e-mailom ili faksom, koji ima automatski ispis datuma i vremena o najavi žalbe, u roku od 24 sata po odigranoj utakmici.

Žalba sa pismenim obrazloženjem i dokazom o uplaćenju taksu mora se dostaviti u Sekretarijat NSZDK u roku od 48 sati po odigranoj utakmici putem pošte.

Ukoliko rok za ulaganje žalbe ističe u nedjelju ili na državni praznik, rok za ulaganje žalbe produžava se za prvi naredni radni dan.

Žalba se dostavlja Komisiji za takmičenje u dva primjerka.

Uz žalbu se dostavlja dokaz o uplaćenju taksu u skladu sa odlukom Izvršnog odbora NSZDK.

Član. 35.

Nenajavljene, neblagovremene i žalbe koje nisu uredno taksirane neće biti uzete u razmatranje, već će biti odbačene, a utakmica će se registrovati postignutim rezultatom.

Odluke po uložnim žalbama će biti donijete u roku od 8 (osam) dana od dana prijema žalbe.

Pri ocjeni pravovremenosti i validnosti najave žalbe i žalbe uzima se u obzir datum poslanog e-maila, poštanski žig preporučene pisma ili telegrama, datum na faxu kao potrdi o žalbi te datum na novčanoj uplatnici.

Žalbe u prvom stepenu riješava Komisija za takmičenje Nogometnog saveza ZDK.

Član 36.

Žalbe u drugom stepenu riješava Apelaciona komisija NSZDK.

Žalbe na odluke Komisije za takmičenje NSZDK podnose se Apelacionoj komisiji NZDK, u roku od osam (8) dana od dana prijema odluke prvostepenog organa.

Za utakmice posljednja dva kola rok za podnošenje žalbe drugostepenom organu je tri dana.

Odluke o podnijetim žalbama na odluke Komisije za takmičenje donose se u razumnom roku, a najkasnije u roku od 15 dana, a o žalbama podnijetim na utakmice posljednja dva kola u roku od tri (3) dana od dana prijema žalbe.

Žalbe na odluke disciplinskog suca NSZDK podnose se Apelacionoj komisiji NSZDK u roku od osam (8) dana od dana prijema odluke prvostepenog organa.

Protiv odluke Apelacione komisije ne može se uložiti žalba.

Organ koji donosi odluke može utvrditi i skraćeni žalbeni postupak.

DISCIPLINSKE SANKCIJE

Član 37.

O disciplinskim prekršajima klubova, igrača, članova stručnog i tehničkog rukovodstva i funkcionera klubova i službenih lica na utakmici koji učestvuju u natjecanju, odlučuje se na osnovu Disciplinskog pravilnika NS/FS BiH i odluke Izvršnog odbora NSZDK broj: 02-1003/24 od 19.07.2024. godine.

UTVRĐIVANJE PLASMANA

Član 38.

Plasman klubova na tabeli utvrđuje se prema odredbama člana 43. Pravilnika o nogometnim takmičenjima NS/FS BiH.

Prvoplasirana ekipa u takmičenju Kantonalne lige učestvuje u takmičenje Druge lige F BiH.

FINANSIJSKE ODREDBE

Član 39.

Klub službenim licima isplaćuje taksu i putne troškove utvrđene odlukom Izvršnog odbora NSZDK. Sve isplate vrše se poslije odigravanja utakmica, najkasnije 24 sata po odigranoj utakmici.

Klub neće moći odigrati narednu utakmicu ukoliko delegatu naredne utakmice ne dokaže da je finansijska obaveza (taksa i putni trošak) izmirena u cjelosti.

Ukoliko klub ne isplati službena lica ili ih djelomično isplati, nastupa automatska suspenzija do izmirenja obaveza u cjelosti.

Član 40.

Izvršni odbor NSZDK prije početka prvenstva donosi odluku o visini troškova takmičenja. Kotizacija za takmičenje se utvrđuje za cijelu takmičarsku sezonu uz mogućnost da klubovi uplatu izvrše u dvije rate, svaku prije početka takmičarske polusezone.

Ukoliko klub odustane od takmičenja u toku takmičarske sezone, obavezan je izvršiti uplatu kotizacije za takmičenje u cjelosti.

Neizvršenje obaveza povlači disciplinske posljedice u skladu sa odredbama Disciplinskog pravilnika N/FS BiH.

NAGRADE

Član 41.

Prvaku Kantonalne lige ZDK dodjeljuje se pehar u trajno vlasništvo.

ZAVRŠNE ODREDBE

Član 42.

Za sve što nije predviđeno ovim Propozicijama, važe odredbe Pravilnika o nogometnim takmičenjima N/FS BiH, Disciplinskog pravilnika N/FS BiH i ostalih normativnih akata N/FS BiH, NS F BiH i NSZDK.

Član 43.

Propozicije stupaju na snagu danom objavljivanja na web stranici Saveza, a primjenjuju se za takmičarsku 2024/2025. sezonu.

PREDSJEDNIK SAVEZA
Jabandžić Muris s.r.

U P U T S T V O
o snimanju utakmica
(aneks Propozicijama takmičenja Kantonalne lige i seniorskog KUP-a NSZDK)

I CILJ UTVRĐIVANJA UPUTSTVA O SNIMANJU

U cilju postizanja potpune regularnosti takmičenja u organizaciji Nogometnog saveza Zeničko-dobojskog kantona i omogućavanja uvida od strane takmičarskih organa u kvalitetan video-zapis cijelog toka utakmica i svih momenata od važnosti za takmičenje, Komisija za takmičenje je donijela uputstvo o načinu snimanja utakmica te ostale radnje vezano za snimanje i dostavljanje video-zapisa utakmica nadležnom organu i savezu.

II EVIDENTIRANJE I UPOZNAVANJE SNIMATELJA O UPUTSTVU

Službeni predstavnik kluba domaćina dužan je najkasnije 30 minuta prije utakmice izvršiti neposrednu prijavu pravovremenog dolaska snimatelja kod delegata utakmice, sa evidentiranjem ličnih podataka snimatelja.

Klub domaćin obavezan je snimatelju svake utakmice uručiti uputstvo NSZSK o načinu snimanja utakmica.

Službeni predstavnik kluba domaćina i snimatelj obavezni su neposredno upoznati delegata o vrsti kamere, vrsti DVD-a, postojanju postolja za kameru, dovoljnom broju DVD-ova kako bi bio snimljen cijeli tok utakmice i ostalo vezano za utakmicu prema ovom uputstvu.

Delegat će usmeno upozoriti snimatelja na obaveze i uputstvo o snimanju.

III POZICIJA ZA SNIMANJE

Klub domaćin obavezan je obezbijediti umjesto za snimanje utakmica na uzvišenom mjestu minimalne visine 3,0 metra, na poziciji središnje linije igrališta kako bi se kvalitetno snimala cijela površina terena za igru i cijeli tok utakmice.

Pozicija za snimanje mora biti bezbjedna i ispravna sačinjena od čvrstog materijala, natkrivena i zaštićena od kiše, vjetra i ostalih nepogoda.

Snimatelj za vrijeme snimanja utakmice ne smije biti ometan od strane gledalaca, predstavnika klubova i drugih.

IV NAČIN SNIMANJA UTAKMICA

Snimatelj utakmice obavezan je na kvalitetan način snimiti:

- a) Cijeli tok prvog dijela igre i izlazak igrača i službenih lica sa terena za igru u svlačionice, sve do ulaska u iste;
- b) Cijeli tok drugog dijela igre i izlazak igrača i službenih lica sa terena za igru u svlačionice, sve do ulaska u iste nakon završetka utakmice;
- c) Na kvalitetan način snimiti svaki prekid i mogući incident, uz obavezu da snimi i zumira tačno mjesto dešavanja sporne situacije ili incidenta i sva dešavanja u tom slučaju;
- d) Nije dozvoljeno prekidanje snimanja za vrijeme utakmice, odnosno kako je to navedeno u tačkama: a), b) i c);
- e) Ispravno snimiti sva dešavanja ili moguće incidente u vezi sa službenim licima utakmice;
- f) Svaki mogući incident ili sporni momenat potrebno je snimiti sa zumiranjem.

V VRSTA KAMERE I KASETE (VIDEO-MATERIJALA)

Utakmica mora biti snimana sa stabilnog postolja kako bi se postigla stabilnost i kvalitet snimka utakmice.

Utakmica mora biti snimana sa kvalitetnom digitalnom kamerom koja zadovoljava potrebe snimanja na udaljenosti dimenzija nogometnog igrališta i na otvorenom prostoru uz moguće vremenske nepogode za vrijeme utakmice (kiša, snijeg, vjetar itd).

Utakmice je potrebno snimati digitalnom tehnikom uz korištenje digitalnog video diska (DVD-a).

Snimak utakmice se uručuje delegatu na DVD-u.

Za snimanje nije dozvoljena upotreba prethodno korištenih ili neispravnih DVD-ova.

VI UPOZNAVANJE SNIMATELJA O UPUTSTVU

Klub domaćin dužan je svakom snimatelju utakmice pravovremeno uručiti ovo uputstvo o snimanju, a snimatelj se obavezuje na stručnu primjenu uputstva o načinu snimanja utakmice.

VII DOSTAVLJANJE VIDEO MATERIJALA DELEGATU UTAKMICE

Službeni predstavnik kluba domaćina obavezan je odmah nakon završetka utakmice, originalni snimak u zapečaćenoj koverti uručiti delegatu utakmice.

Delegat utakmice službenim putem, DVD u zapečaćenoj koverti i ostavljenom roku dostavlja na adresu Nogometnog saveza Zeničko-dobojskog kantona Zukići 22. 72000 Zenica.

VIII PROPUSTI U SNIMANJU I DOSTAVLJANJU VIDEO-MATERIJALA

Klub koji je prema propisima obavezan, a ne snimi utakmicu, ili koji gostujućem klubu ne dozvoli snimanje utakmice, klub koji snimi ali u propisanom roku ne dostavi nadležnom organu saveza ispravan video-materijal sa utakmice ili ga dostavi u neispravnom ili neupotrebljivom stanju ili na način koji je suprotan ovom uputstvu o snimanju, snosit će sankcije u skladu sa Disciplinskim pravilnikom NS/FS BiH i odlukom Izvršnog odbora Nogometnog saveza Zeničko-dobojskog kantona.

PREDSJEDNIK SAVEZA
Jabandžić Muris s.r.

Broj:02-1006-2/24.
Zenica, 19.07.2024. godina

Na osnovu člana 30. Statuta Nogometnog saveza Zeničko-dobojskog Kantona, Izvršni odbor Nogometnog Saveza Zeničko-dobojskog Kantona, na sjednici održanoj 19.07.2024. godine donosi:

PROPOZICIJE

za takmičenje Kvalitetne lige pionira, predpionira i pjetlića NSZDK u takmičarskoj 2024/2025. godini

OPŠTE ODREDBE

Član 1.

Ovim Propozicijama utvrđuje se način organizacije i provođenja takmičenja Kvalitetne lige pionira, predpionira i pjetlića NSZDK u takmičarskoj 2024/2025. godini, za selekcije pjetlića, predpionira i pionira.

UČESNICI TAKMIČENJU

Član 2.

Takmičenje Kvalitetne lige pionira, predpionira i pjetlića Zeničko-dobojskog Kantona, za takmičarsku 2024/2025. godinu organizuje se u dvije grupe, formirane po teritorijalnom principu. Grupu „A“ čine klubovi sa područja od Zenice do Olova, grupu „B“, čine klubovi od Nemile do Tešnja.

USLOVI ZA UČESTVOVANJE U TAKMIČENJU

Član 3.

Za učestvovanju u takmičenju Kvalitetne lige pionira, predpionira i pjetlića NSZDK, pored ostalih, klubovi moraju ispunjavati slijedeće uslove:

Igralište

Da posjeduju odgovarajuće igralište sa kvalitetnom travnatom podlogom za igru, sa prirodnom ili vještačkom travom, dimenzija 95 - 110 m dužine i 60 - 75 m širine. Teren mora biti travnat cijelom površinom i potpuno ravan da bi se omogućilo normalno kretanje.

Teren za igru mora biti odvojen od gledališta žičanom (zatvorenom) ogradom (punog profila) i odgovarajućeg kvaliteta. Ograda mora biti udaljena najmanje dva (2) metra od uzdužne linije igrališta i tri (3) metra od poprečne linije iza vrata (golova) u visini kaznenog prostora. Minimalna visina ograde je 120 cm.

Igralište mora posjedovati zaštitne kabine odgovarajućeg kvaliteta za rezervne igrače i stručno vodstvo ekipa za 13 osoba sa (13 sjedalica) kao i odvojenu kabinu za delegata utakmice, a sve zaštićeno od kiše i vjetra. Kabine se postavljaju na uzdužnoj strani igrališta, propisno udaljene od terena za igru, odnosno uzdužne linije (dva do tri metra).

Na stadionu moraju postojati svlačionice za obje ekipe i posebna svlačionica za suce. Sve svlačionice trebaju imati mokre čvorove - kupatila sa tuševima i toplom vodom, za igrače sa dvije (2) tuš ruže svaka svlačionica, a kod sudaca jedna (1) tuš ruža.

Izlazak na teren i povratak igrača u svlačionicu, stručnih rukovodstava ekipa, delegata i sudaca, mora biti osiguran i odvojen od gledatelja. Prolaz od svlačionica do terena za igru mora biti fizički odvojen od gledatelja i mehanički zaštićen.

Na stadionu treba biti posebna prostorija za sastavljanje zapisnika.

Na stadionima klubova Kvalitetne lige pionira, predpionira i pjetlića u službenom prostoru za sačinjavanje zapisnika utakmice, klub domaćin obavezan je da obezbijedi: -ispravan kompjuter sa štampačem i ispravnom internet konekcijom za potrebe COMET informacionog sistema.

-dovoljan broj stolica za organizacioni sastanak.

Neispunjavanje uvjeta ove tačke sa sobom povlači disciplinske posljedice.

Igralište mora biti primljeno od nadležne Komisije za prijem igrališta za odigravanje prvenstvenih utakmica. Zapisnik o prijemu-registraciji igrališta treba da je javno istaknut u prostoriji gdje se sačinjava zapisnik utakmice.

Ostali uslovi

Član 4.

Klub-domaćin, odnosno organizator utakmice Kvalitetne lige pionira, predpionira i pjetlića obavezan je osigurati najmanje 3 lopte, koje u svemu moraju odgovarati propisima Pravila nogometne igre.

Član 5.

Klubovi koji ne ispunjavaju uslove iz člana 3., pod „igralište“ ovih Propozicija, mogu u cilju provođenja takmičenja uzeti pod zakup igralište nekog drugog kluba ili vlasnika, potpisivanjem sporazuma o korištenju igrališta, s tim da isto ispunjava uslove iz člana 3, pod „igralište“ ovih Propozicija.

Član 6.

Takmičenjem Kvalitetne lige pionira, predpionira i pjetlića NSZDK rukovodi Izvršni odbor NSZDK putem Komisije za takmičenje. Takmičenje se administrativno vodi kroz COMET informacioni sistem.

Član 7.

Takmičenja se provode po dvostrukom bod-sistemu i vremenski utvrđenom kalendaru, sa dvije takmičarske polusezone, jesen i proljeće.

Kalendar takmičenja, na prijedlog Komisije za takmičenje, usvaja Izvršni odbor NSZDK.

Raspored utakmica za prvenstvo Kvalitetne lige pionira, predpionira i pjetlića određuje se žrijebom takmičarskih brojeva klubova i primjenom „Bergerove tablice“.

Žrijebanje vrši Komisija za takmičenje NSZDK.

Član 8.

Nakon utvrđenog rasporeda takmičenja za prvenstvene utakmice, klubovi su obavezni u roku od pet (5) dana da dostave u Sekretarijat za takmičenje:

- naziv igrališta na kome će igrati utakmice;
- mjesto odigravanja utakmica;
- dan odigravanja utakmica (subota ili nedjelja).
- osnovnu boju dresova (gaćice, majice, štucne), kao i rezervnu boju sa kojom će klub nastupati;

Član 9.

Klub domaćin igra utakmice u mjestu sjedišta kluba, a u nedostatku terena, na drugom primljenom terenu za koji je dobio saglasnost nadležnog organa, koji ne može biti van Općine u kojoj je sjedište kluba, izuzev ako se radi o terenu koji se nalazi na području druge Općine, a nije udaljen više od 30 km od mjesta sjedišta kluba.

Igralište koje klub prijavi pred početak takmičarske sezone ne može se mijenjati tokom sezone, izuzev u iznimnim situacijama o kojima odlučuje takmičarski organ uz poštivanje principa regularnosti takmičenja.

RASPORED I TRAJANJE UTAKMICE

Član 10.

Raspored utakmica određuje se žrijebom koji se obavlja prije početka prvenstva. Kvalitetna liga pionira i predpionira, igraju utakmice sa svim takmičarskim selekcijama u istom danu i u istom mjestu.

Klubovi su obavezni u roku od 15 dana prije prvenstva dostaviti podatke o mjestu (stadionu) odigravanja utakmica na kojima su domaćini.

Utakmice predpionira igraju se 2x30 minuta a utakmice pionira igraju se 2x35 minuta. U pauzi između dva poluvremena sudac je dužan da igračima obezbjedi odmor najmanje od 10 minuta, a najviše 15 minuta.

Utakmice pjetlića igraju se 2x20 minuta (nakon poluvremena pauza je 3 minuta).

Utakmica selekcije pjetlića igra se između utakmica predpionira i pionira.

Član 11.

PRAVILA IGRE ZA SELEKCIJU PJETLIĆA

- Igralište mora imati oblik pravougaonika.
- Dimenzije terena za igru 60 x 40 metara.
- Dimenzije kaznenog prostora 25 x 10 metara
- Markacija terena se vrši sa pljosnatim čunjevima
- Broj igrača u polju je 7 (6 igrača + golman)
- U sastavu tima mogu nastupiti i djevojčice
- Maksimalan broj rezervnih igrača je 13 (12 igrača + golman).
- U zapisnik utakmice svaka ekipa može maksimalno upisati do 20 igrača.
- Igraju se 2 perioda po 20 minuta (nakon poluvremena pauza je 3 minute).

- Delegat na utakmici kontroliše izmjene igrača koje se vrde sa najavom delegatu (neograničen broj izmjena „leteće izmjene“).
- Aut se izvodi rukom - protivnik kod izvođenja prekida mora biti udaljen najmanje 5 metara od mjesta izvođenja.
- Lopta: veličina 4.
- Golovi : 5 x 2 m;
- Tačka za kazneni udarac: 9 m od gola;
- Mijenjanje strana je na poluvremenu.
- Nema offside pravila.
- Jedan (1) sudija sudi utakmicu.

Nakon golauta golman loptu u igru ubacuje nogom, pri čemu u kazneni prostor smiju ući samo golmanovi saigrači, dok protivnički igrači mogu ulaziti u kazneni prostor tek nakon odigrane lopte. Igrač koji napušta igru čini to u prostoru za izmjene. Igrač koji ulazi u igru to također čini u prostoru za izmjene, ali tek pošto igrač koji izlazi potpuno pređe aut liniju.

ORGANIZACIJA UTAKMICA

Član 12.

Mjere obezbjeđenja

Organizaciju utakmica vrše klubovi domaćini, koji su obavezni obezbijediti sve uslove u skladu sa važećim propisima. Klub domaćin je obavezan poduzeti sve potrebne mjere za sigurnost igrača, službenih osoba, za vrijeme odigravanja utakmice i sve do napuštanja igrališta-stadiona odgovarajućim prevoznim sredstvom.

Zastave

Klub domaćin obavezan je na jarbole postaviti Državnu zastavu BiH. Na jarbolima može biti i zastava NS/FS BiH, entitetske zastave, zastave kantona/županija, klupske zastave i zastave fair-playa. Postavljanje drugih zastava nije dozvoljeno.

Medicinska služba

Klub domaćin obavezan je na svim utakmicama osigurati licenciranog fizioterapeuta i dežurno vozilo prijavljeno za medicinsku pomoć, koje mora biti uz igralište i u slučaju potrebe obaviti prijevoz do zdravstvene ustanove.

Ukoliko dežurno vozilo prijavljeno za medicinsku pomoć ne dođe na igralište do početka utakmice, ista neće započeti sve dok klub ne osigura prikladno i obilježeno osobno vozilo kojim će se, u slučaju potrebe, ozlijeđeni prevesti do najbliže zdravstvene ustanove.

Klub domaćin dužan je da osigura za cijelo vrijeme trajanja utakmica, prisustvo dežurnog licenciranog fizioterapeuta sa odgovarajućom medicinskom opremom i 2-4 lica sa nosilima.

Osiguranje utakmice

Klub domaćin obavezan je izvršiti najavu utakmice kod nadležne policijske uprave i zatražiti policijsko obezbjeđenje te se blagovremeno pobrinuti da na utakmicama budu prisutni pripadnici policije.

Klub domaćin obavezan je osigurati redarsku službu sa akreditovanim komesarom za bezbjednost.

Klub domaćin obavezan je osigurati dovoljan broj skupljača lopti propisno odjevenih, a uslučaju da na igralištu nema skupljača lopti, domaćin je obavezan obezbijediti šest lopti.

Utakmica se neće igrati bez pismenog odobrenja nadležne policijske stanice i prisustva pripadnika policije, dežurnog vozila prijavljenog za medicinsku pomoć, akreditovanog fizioterapeuta i redarske službe. U slučaju neispunjavanja prethodno navedenih uslova iz takmičenja, sve posljedice snosi klub domaćin.

Lopte za igru

Za odigravanje prvenstvenih utakmica domaćin je dužan osigurati najmanje tri lopte za svaku od utakmica.

Na utakmicama selekcije predpionira, koristi se lopta broj 4.

Na utakmicama selekcije predpionira, udarac iz ugla izvodi se sa udaljenosti 9,15 metara od korner prostora.

Na utakmicama selekcije predpionira, udarac sa vrata izvodi se sa linije kaznenog prostora paralelne poprečne linije (16,5 metara).

Odgovornost kluba domaćina

Klubovi su odgovorni za ponašanje svojih igrača, službenih osoba, članova, navijača i svake druge osobe koja obavlja dužnost na utakmici u ime kluba.

Za propuste u organizaciji utakmice klubovi će snositi takmičarske i disciplinske posljedice prema važećim propisima NSZDK, NS FBiH i NS/FS BiH.

Priprema terena, prostorija i podobnost

- a. Klub domaćin utakmice je obavezan pripremiti teren za igru, kao i sve ostale prostorije (svlačionice, kancelarije i sl.), da su čiste, zagrijane, sa toplom vodom, opremljene sa svim tehničkim pomagalima najkasnije 60 (šezdeset) minuta prije određenog termina za početak utakmice.
- b. Utvrđivanje podobnosti terena za igru vrši sudija utakmice u prisustvu oba kapitena ekipa koje nastupaju na utakmici.
- c. Odluku o podobnosti terena za odigravanje utakmice donosi isključivo sudija utakmice u skladu sa Pravilima nogometne igre.

Dolazak klubova na utakmicu

Klubovi su obavezni doći na stadion na kome će se odigrati utakmica najkasnije 60 (šezdeset) minuta prije utvrđenog vremena za početak utakmice i nastupiti sa najboljim sastavom ekipa, te prisustvovati radnom sastanku (brifingu) kojim predsjedava delegat utakmice.

Spiskovi igrača

Takmičenje se administrativno vodi kroz COMET informacioni sistem. Klub domaćin obavezan je da delegatu utakmice stavi na raspolaganje ispravan računar sa priključkom na internet i printer. Klubovi su dužni da najkasnije 60 (šezdeset) minuta prije početka utakmice, dostave delegatu na propisanom obrascu, spisak igrača i službenih lica koja će nastupati na utakmici, kao i odgovarajuće akreditacije za iste.

Spisak mora biti ovjeren i potpisan od zvaničnog predstavnika kluba. Spisak prijavljenih igrača mora sadržavati podatke igrača prijavljenih u Comet sistem. U slučaju da sistem COMET nije u funkciji vođenje zapisnika sa utakmice se radi ručno, a naknadno će delegat u sistemu Comet napraviti zapisnik.

PROMJENA TERMINA UTAKMICA

Član 13.

Promjena termina odigravanja utakmice može se vršiti na osnovu podnesenog pismenog zahtjeva zainteresiranog kluba, koji mora biti podnesen Komisiji za takmičenje NSZDK, najkasnije osam (8) dana prije utvrđenog termina odigravanja utakmice.

U slučaju kada zahtjev za promjenu termina nije podnesen u skladu sa prethodnim stavom, Komisija za takmičenje može promijeniti termin utakmice samo ukoliko je klub koji traži promjenu termina dostavio i pismenu saglasnost drugog kluba, što je moguće najkasnije 48 sati prije utvrđenog termina utakmice. Kada se utakmica odlaže zbog bolesti igrača (trovanja i slično) to se može učiniti ukoliko je bolesno najmanje 7 (sedam) standardnih igrača (igrača koji su odigrali najmanje 70% utakmica) u toku jesenjeg ili proljetnog dijela prvenstva i sa nalazom ljekara.

U slučaju kada zahtjev za promjenu termina (iz razloga više sile) nije podnesen shodno stavu 1. ovog člana, odnosno najmanje na 3 (tri) dana prije utvrđenog termina za odigravanje utakmice, podnosilac zahtjeva obavezan je dostaviti uz obrazloženje i pismenu saglasnost drugog kluba (protivnika) utakmice, za koju se traži promjena termina.

Odluku o zahtjevu kluba za promjenu termina utakmice iz stava 1. i 2. ovog člana donosi

Komisije za takmičenje NSZDK, s tim da se kod donošenja odluke moraju imati u vidu odredbe člana 16. i 17. Pravilnika o nogometnim takmičenjima NS/FS BiH.

Odluka Komisije za takmičenje o podnesenom pismenom zahtjevu za promjene termina odigravanja utakmice je konačna i ona se dostavlja zainteresiranim klubovima i ostalim učesnicima takmičenja.

Izuzetno, Komisija za takmičenje NSZDK, u slučaju ukazane potrebe ili više sile, a u cilju regularnosti takmičenja i zaštite nogometaša, može i u roku kraćem od tri dana donijeti odluku o promjeni termina utakmica.

IGRAČI I TIMOVI

Član 14.

Klubovi KLPPP obavezni su na svakoj utakmici nastupiti sa prijavljenim selekcijama. Svi klubovi prije potvrde učešća u takmičenju moraju dostaviti dokaz da imaju najmanje po 18 registrovanih igrača za selekcije koje učestvuju u takmičenju.

U slučaju neopravdanog neodigravanja utakmice klub će snositi takmičarske i disciplinske posljedice u skladu sa odredbama Pravilnika o nogometnim takmičenjima i Disciplinskog pravilnika.

PRAVO NASTUPA I ZAMJENA IGRAČA

Član 15.

Pravo nastupa na utakmicama pionira u takmičarskoj 2024/2025. godini imaju igrači rođeni 01.01.2010. godine i mlađi, ali ne mlađi od 12 godina.

Pravo nastupa na utakmicama predpionira u takmičarskoj 2024/2025. godini imaju igrači rođeni 01.01.2012. godine i mlađi, ali ne mlađi od 10 godina.

Pravo nastupa na utakmicama pjetlića u takmičarskoj 2024/2025. godini imaju igrači rođeni 01.01.2014. godine i mlađi, ali ne mlađi od 8 godina.

Pravo nastupa za djevojčice na utakmicama pjetlića u takmičarskoj 2024/2025. godini imaju igračice rođene 01.01.2013. godine i mlađi, ali ne mlađi od 8 godina.

Izuzetno mogu nastupiti i igrači koji su godinu dana mlađi od naznačenih godina, ukoliko su na osnovu specijalističkog ljekarskog pregleda proglašeni sposobnim za nastupe na tim utakmicama, pod uslovom da je to specijalno ljekarsko uvjerenje uneseno u COMET informacioni sistem.

Svaki klub Kvalitetne lige pionira i predpionira prijavljuje u zapisnik 20 (dvadeset) igrača. U igri učestvuje 11 (jedanaest) prijavljenih igrača, a tokom utakmice mogu se izvršiti 9 (devet) izmjena.

DRESOVI

Član 16.

Gostujući klub mora poštivati boju sportske opreme kluba domaćina, koja je prijavljena u NSZDK prije početka prvenstva, te se pravovremeno kod kluba domaćina informisati o boji dresova.

Klub domaćin nastupa u prijavljenoj boji sportske opreme na utakmici. Ukoliko su na utakmici dresovi iste ili slične boje, o čemu odlučuje sudija, dresove će prema Pravilniku o nogometnim takmičenjima promijeniti domaća ekipa. U tom slučaju, protiv kluba pokrenut će se disciplinski postupak zbog zanemarivanja obaveza.

Dresovi jedne ekipe moraju biti istih boja i na poleđini označeni jasno čitljivim brojevima od 1-99 smještenim u sredini, visine između 25 centimetara i 35 centimetara.

Golman mora nositi dres koji se vidno bojom razlikuje od dresova njegovih suigrača, igrača protivničkog tima i sudija.

Brojevi na dresovima moraju odgovarati onima na popisu igrača u zapisniku utakmice

IDENTITET IGRAČA

Član 17.

Na prvenstvenim utakmicama mogu nastupiti samo igrači čiji je identitet utvrđen putem fotografije iz Comet sistema, a u slučaju da Comet nije u funkciji, identitet će se utvrditi na osnovu javne isprave: lične karte ili pasoša, odnosno štampane ID Comet kartice. Igraču sa neadekvatnom pohranjenom fotografijom u Cometu (kada je nemoguće utvrditi identitet), delegat utakmice neće dozvoliti nastup na utakmici.

Identitet se u pravilu utvrđuje prije početka utakmice.

Za igrače koji su zakasnili na početak utakmice, odnosno na početak drugog dijela, a upisani su u zapisnik sa utakmice, identitet se utvrđuje za vrijeme odmora između dva dijela igre i neposredno po završetku utakmice.

Član 18.

Klubovi su obavezni voditi evidenciju opomenutih igrača, te evidenciju isključenih igrača te po potrebi tačnost evidencije provjeriti u Sekretarijatu za takmičenje.

U slučaju nastupa igrača pod suspenzijom, takmičarske posljedice će snositi klub, a prema odredbama DP NS/FS BiH, posljedice će snositi klub, igrač i službena osoba kluba koja je suspendovanog igrača stavila u tim.

LJEKARSKI PREGLED

Član 19.

Svaki igrač koji nastupa u takmičenju mora u COMET informacioni sistem imati unesen period važenja ljekarskog pregleda i period za koji je uplaćena članarina. Obavljeni ljekarski pregled mora sadržavati ocjenu o zdravstvenoj sposobnosti, čitak datum izvršenja pregleda, potpis i faksimil ljekara i pečat ustanove koja je izvršila pregled ili u izuzetnim slučajevima potvrdu o izvršenom ljekarskom pregledu.

Važnost potvrde iz prethodnog stava traje samo za jednu utakmicu. Rok valjanosti ljekarskog pregleda za igrače koji na dan izvršenog pregleda ima najmanje 17 (sedamnaest) i više godina života traje 6 (šest) mjeseci, a za mlađe igrače 4 (četiri) mjeseca. Igraču koji nema unesen važeći ljekarski pregled u Comet sistemu, delegat utakmice neće dozvoliti nastup na utakmici.

NEODIGRAVANJE, PREKID UTAKMICE I NENASTUPANJE RADI SUSPENZIJE

Član 20.

Ako u roku od 15 minuta od određenog vremena za početak utakmice stalnog natjecanja jedan tim ne nastupi sa potrebnim brojem igrača, sudac će saopštiti kapitenu tima koji je nastupio da se utakmica neće odigrati i to će upisati u zapisnik. Izuzetno, u slučajevima da klub nije mogao da nastupi uslijed više sile, sudac će sačekati i nešto duže, ali će voditi računa o tome da utakmica može da se završi na vrijeme.

Ukoliko je utakmica prekinuta iz razloga više sile, a prije isteka 80 % regularnog vremena, ili nije odigrana, takmičarski organ će utvrditi novi termin za odigravanje utakmice.

Klub koji ne uplati prvu ratu kotizacije za troškove takmičenja, najkasnije sedam (7) dana pred početak jesenjeg takmičenja, automatski je suspendovan, utakmica ovog kluba neće se igrati, a nakon dvije neodigrane utakmice smatrat će se da je klub istupio iz takmičenja.

Druga rata kotizacije plaća se najkasnije sedam (7) dana prije početka proljetne polusezone. U suprotnom, nastupa sankcija kao iz prethodnog stava ovog člana.

Delegat je obavezan na brifingu prije prve utakmice prvog dijela prvenstva, a isto tako i prije prve utakmice drugog dijela prvenstva izvršiti provjeru uplate kotizacije.

Ukoliko klubovi ne prilože dokaz o uplati kotizacije, delegat neće dozvoliti da se utakmica odigra o čemu će odmah obavijestiti predsjednika Komisije za takmičenje NSZDK.

SLUŽBENE OSOBE KLUBA

Član 21.

Svaki klub na utakmicama mora obavezno imati akreditiranog službenog predstavnika.

U skladu sa normativima vaspitno-pedagoškog rada i obavezama iz takmičenja, na svakoj utakmici klub treba imati po jednog trenera za svaku selekciju.

Treneri su obavezni da posjeduju minimalno UEFA C licencu, registrovani u COMET informacionom sistemu od strane Centra za edukaciju kadrova NS/FS BiH.

Klub domaćin mora imati akreditovanog fizioterapeuta.

Klub domaćin mora imati akreditovanog komesara za bezbjednost.

Delegat je obavezan prije početka svake utakmice izvršiti identifikaciju u zapisnik prijavljenih službenih osoba kluba (predstavnik kluba, trener, fizioterapeut i komesar za bezbjednost) na način što će izvršiti upoređivanje fotografije na licenci/akreditaciji, sa likom osobe.

Delegat neće dozvoliti obavljanje dužnosti službenoj osobi (predstavnik kluba, trener, fizioterapeut i komesar za bezbjednost) koja nema validnu akreditaciju.

Predstavnik kluba, glavni trener ili pomoćni trener ne mogu biti ista osoba.

DELEGATI I SUDIJE

Član 22.

Nadležni organi određuju sudije i delegate sa liste sudija i delegata Kvalitetne lige pionira, predpionira i pjetlića, Kantonalne lige i po potrebi Druge lige „Centar“, vodeći računa o udaljenosti mjesta odigravanja utakmice i troškovima službenih lica.

Nakon određivanja sudija i delegata, nalog za obavljanje službene dužnosti dostavlja se elektronskim putem (e-mailom) i putem COMET sistema, u čijem sadržaju se navodi mjesto, vrijeme i sat odigravanja utakmice.

Delegat će sat prije odigravanja utakmice održati sastanak u prisustvu: predstavnika klubova, sudaca utakmice, komesara bezbjednosti i policije, sa ciljem uvida u stanje igrališta, i uslova za igru. Način organizacije sastanka regulisan je Uputstvom Komisije za takmičenje.

Po završetku utakmice, zapisnik sa utakmice sastavljen putem COMET informacionog sistema sravnjavaju delegat i sudac utakmice, nakon čega delegat zaključuje izvještaj FAIR PLAYA, a sudac utakmice svojom šifrom zaključuje zapisnik sa utakmice.

Delegat utakmice KLPP zapisnik i izvještaj sa utakmice dostavlja kroz COMET sistem. Delegat utakmice je obavezan u roku od 24 sata po odigranoj utakmici ili najkasnije prvi radni dan do 11:00 sati, u COMET informacionom sistemu zaključiti delegatski izvještaj.

Ocjenjivanje sudija na utakmicama Kvalitetne lige pionira, predpionira i pjetlića se neće vršiti, ali su delegati dužni obavezno kratko opisati suđenje u rubrici „Ponašanje službenih lica“.

Ukoliko na utakmici dođe do incidenta, prekida utakmice i sl. delegat je obavezan u roku 24 sata dostaviti dopunski izvještaj, a na zahtjev takmičarski organa i u drugim situacijama, delegat je dužan izvještaj ili dopunski izvještaj dostaviti i ranije.

Sudija utakmice je dužan da prije početka utakmice pregleda i odluči da li je teren sposoban za igru ili ne. Ako sudija utvrdi da je teren nesposoban za igru to konstatuje u zapisniku.

Sudac utakmice je dužan da prije početka utakmice pregleda i odluči da li je teren pogodan za igru ili nije. Ako sudac utvrdi da je teren nepodopan za igru, to konstatuje na zapisniku u skladu sa članom 38. Pravilnika o nogometnim takmičenjima N/FS BiH i o tome obavijestiti na sastanku koji drži delegat sat prije početka utakmice.

Sudac Kvalitetne lige pionira, predpionira i pjetlića je dužan da poslije utakmice nakon usaglašavanja disciplinskih mjera, pogodaka i drugih bitnih činjenica u toku utakmice, vrši zaključivanje utakmice kroz COMET informacioni sistem.

Član 23.

Klub službenim licima isplaćuje taksu i putne troškove utvrđene posebnom odlukom Izvršnog odbora NSZDK. Sve isplate vrše se poslije odigravanja utakmica, najkasnije 24 sata po odigranoj utakmici.

Klub neće moći odigrati narednu utakmicu ukoliko delegatu naredne utakmice ne dokaže da je finansijska obaveza (taksa i putni trošak) izmirena u cjelosti.

Ukoliko klub ne isplati službena lica ili ih djelomično isplati, nastupa automatska suspenzija do izmirenja obaveza u cijelosti.

ZAPISNIK SA UTAKMICE

Član 24.

Delegat sastavlja zapisnik sa utakmice. Zapisnik sa utakmice se popunjava elektronski, u COMET sistemu. Klubovi su dužni prije početka utakmice dostaviti ovjeren i potpisan spisak igrača i službenika svoje ekipe na propisanom obrascu.

Po završetku utakmice zapisnik sa utakmice sastavljen putem Comet sistema, sravnjavaju delegat i sudac, nakon čega delegat zaključi izvještaj fair playa, a sudija utakmice svojom šifrom zaključuje zapisnik sa odigrane utakmice.

Delegat i glavni sudac odgovorni su za tačnost podataka u zapisniku.

REGISTRACIJA UTAKMICA

Član 25.

Ako na utakmicu nije uložena žalba, a ne postoje uslovi za registraciju po službenoj dužnosti, utakmica se registruje postignutim rezultatom.

Ako je prvostepena odluka pravosnažna, ili je donesena drugostepena odluka koja je konačna, jednom registrovana utakmica ne može biti poništena, izuzev u postupku pred Izvršnim odborom NSZDK.

Komisija za takmičenje NSZDK vrši analizu i registraciju odigranih utakmica na prvom narednom sastanku, a termin održavanja istog utvrđuje Komisija za takmičenje u dogovoru sa Generalnim sekretarom.

Izuzetno, Komisija za takmičenje registraciju odigranih utakmica može izvršiti putem e-maila, telefona ili faksa.

Ako je uložena žalba, rok za registraciju utakmice produžava se do konačne odluke.

ŽALBE

Član 26.

Žalbe se po svim osnovama moraju najaviti elektronskim putem, telegramski, e-mailom ili faksom, koji ima automatski ispis datuma i vremena o najavi žalbe, u roku od 24 sata po odigranoj utakmici.

Žalba sa pismenim obrazloženjem i dokazom o uplaćenju taksu mora se dostaviti u Sekretarijat NSZDK u roku od 48 sati po odigranoj utakmici putem pošte.

Ukoliko rok za ulaganje žalbe ističe u nedjelju ili na državni praznik, rok za ulaganje žalbe produžava se za prvi naredni radni dan.

Žalba se dostavlja Komisiji za takmičenje u dva primjerka.

Uz žalbu se dostavlja dokaz o uplaćenju taksu u skladu sa odlukom Izvršnog odbora NSZDK.

Član 27.

Nenajavljene, neblagovremene i žalbe koje nisu uredno taksirane neće biti uzete u razmatranje, već će biti odbačene, a utakmica će se registrovati postignutim rezultatom.

Odluke po uložnim žalbama će biti donijete u roku od 8 (osam) dana od dana prijema žalbe.

Pri ocjeni pravovremenosti i validnosti najave žalbe i žalbe uzima se u obzir datum poslanog e-maila, poštanski žig preporučene pisma ili telegrama, datum na faxu kao potrdi o žalbi te datum na novčanju uplatnici.

Žalbe u prvom stepenu riješeva Komisija za takmičenje Nogometnog saveza ZDK.

Član 28.

Žalbe u drugom stepenu riješeva Apelaciona komisija NSZDK.

Žalbe na odluke Komisije za takmičenje NSZDK podnose se Apelacionoj komisiji NZDK, u roku od osam (8) dana od dana prijema odluke prvostepenog organa.

Za utakmice posljednja dva kola rok za podnošenje žalbe drugostepenom organu je tri dana.

Odluke o podnijetim žalbama na odluke Komisije za takmičenje donose se u razumnom roku, a najkasnije u roku od 15 dana, a o žalbama podnijetim na utakmice posljednja dva kola u roku od tri (3) dana od dana prijema žalbe.

Žalbe na odluke disciplinskog suca NSZDK podnose se Apelacionoj komisiji NSZDK u roku od osam (8) dana od dana prijema odluke prvostepenog organa.

Protiv odluke Apelacione komisije ne može se uložiti žalba.

Organ koji donosi odluke može utvrditi i skraćeni žalbeni postupak.

DISCIPLINSKE SANKCIJE

Član 29.

O disciplinskim prekršajima klubova, igrača, članova stručnog i tehničkog rukovodstva i funkcionera klubova i službenih lica na utakmici koji učestvuju u natjecanju, odlučuje se na osnovu Disciplinskog pravilnika NS/FS BiH i odluke Izvršnog odbora NSZDK broj: 02-1003/24 od 19.07.2024. godine.

UTVRĐIVANJE PLASMANA

Član 30.

Plasman klubova na tabeli utvrđuje se prema odredbama člana 43. Pravilnika o nogometnim takmičenjima NS/FS BiH.

Plasman klubova utvrđuje se prema odredbama Pravilnika o nogometnim takmičenjima Nogometnog/fudbalskog saveza BiH.

Član 31.

Prvoplasirana i drugoplasirana ekipa u takmičenju po grupama, učestvuju u završnici takmičenja za prvaka selekcije Pionira i Predpionira na nivou Saveza, po kup sistemu. U polufinalnim utakmicama sastaju se: prvoplasirana ekipa grupe A sa drugoplasiranom ekipom grupe B; prvoplasirana ekipa grupe B sa drugoplasiranom iz grupe A.

Pobjedničke ekipe igraju dvije finalne utakmice (domaćin – gost), u kojem ne važi pravilo dati gol u gostima.

Pobjednik selekcije predpionira učestvuje u završnici prvenstva predpionirskih prvaka Kantonalnih saveza Federacije BiH.

FINANSIJSKE ODREDBE

Član 32.

Klub službenim licima isplaćuje taksu i putne troškove utvrđene odlukom Izvršnog odbora NSZDK. Sve isplate vrše se poslije odigravanja utakmica, najkasnije 24 sata po odigranoj utakmici.

Klub neće moći odigrati narednu utakmicu ukoliko delegatu naredne utakmice ne dokaže da je finansijska obaveza (taksa i putni trošak) izmirena u cjelosti.

Ukoliko klub ne isplati službena lica ili ih djelomično isplati, nastupa automatska suspenzija do izmirenja obaveza u cijelosti.

Član 33.

Izvršni odbor NSZDK prije početka prvenstva donosi odluku o visini troškova takmičenja. Kotizacija za takmičenje se utvrđuje za cijelu takmičarsku sezonu uz mogućnost da klubovi uplatu izvrše u dvije rate, svaku prije početka takmičarske polusezone.

Ukoliko klub odustane od takmičenja u toku takmičarske sezone, obavezan je izvršiti uplatu kotizacije za takmičenje u cjelosti.

Neizvršenje obaveza povlači disciplinske posljedice u skladu sa odredbama Disciplinskog pravilnika N/FS BiH.

NAGRADE

Član 34.

Prvacima Kvalitetne lige pionira i predpionira NSZDK dodjeljuju se pehari u trajno vlasništvo i medalje finalistima.

ZAVRŠNE ODREDBE

Član 35.

Za sve što nije predviđeno ovim Propozicijama, važe odredbe Pravilnika o nogometnim takmičenjima N/FS BiH, Disciplinskog pravilnika N/FS BiH i ostalih normativnih akata N/FS BiH, NS F BiH i NSZDK.

Član 36.

Propozicije stupaju na snagu danom objavljivanja na web stranici Saveza, a primjenjuju se za takmičarsku 2024/2025. sezonu.

PREDSJEDNIK SAVEZA
Jabandžić Muris s.r.

Broj:02-1006-3/24.
Zenica, 19.07.2024. godina

Na osnovu člana 30. Statuta Nogometnog saveza Zeničko-dobojskog Kantona, Izvršni odbor Nogometnog Saveza Zeničko-dobojskog Kantona, na sjednici održanoj 19.07.2024. godine donosi:

P R O P O Z I C I J E
TAKMIČENJA SENIORSKOG KUP-a NA NIVOU NSZDK
za takmičarsku 2025/2026. godinu

OPŠTE ODREDBE

Član 1.

Ovim Propozicijama utvrđuje se način organizovanja i provođenja KUP takmičenja za seniore, na nivou Nogometnog Saveza ZDK, u skladu sa odlukom Izvršnog odbora NSFBiH broj 1177/14 od 10.04.2014. godine.

UČESNICI U TAKMIČENJU

Član 2.

U takmičenju KUP-a, na nivou Nogometnog Saveza Zeničko-dobojskog Kantona učestvuju:

I faza takmičenja:

- a) klubovi Kantonalne lige

II faza takmičenja:

- a) Najuspješniji klubovi iz prve faze takmičenja
- b) klubovi Druge lige NS FBiH, grupa „Centar”
- c) klubovi koji su u takmičarskoj sezoni napustili Prvu ligu NSFBiH

Finalisti KUP-a NSZDK ostvaruje plasman u daljnje takmičenje na nivou seniorskog KUP-a NSFBiH.

RUKOVOĐENJE TAKMIČENJEM

Član 3.

Takmičenjem rukovodi Izvršni odbor NSZDK putem Komisije za takmičenje. Takmičenje u seniorskom KUP-a administrativno se vodi kroz COMET informacijski sistem.

Komisija za takmičenje utvrđuje raspored i parove utakmica KUP-a, a po geografsko-teritorijalnom principu vodeći računa o udaljenosti klubova i smanjenju troškova.

ORGANIZACIJA TAKMIČENJA

Član 4.

KUP takmičenju na području Nogometnog saveza ZDK odvija se po jednostrukom KUP sistemu (igra se jedna utakmica). Ukoliko utakmica u regularnih 90 minuta završi nerješanim rezultatom, odmah se pristupa izvođenju jedanaesteraca, kako bi se dobio pobjednik.

Igra se jedna finalna utakmica bez uzvratnog susreta. Žrijebom se utvrđuje domaćin finalne utakmice.

Pobjedniku KUP-a NSZDK pripada pehar u trajno vlasništvo.

Ostale odredbe, koje se odnose na redovno takmičenje, primjenjuju se i za KUP utakmice.

SLUŽBENA LICA

Član 5.

Na utakmicama KUP-a, službena lica određuju Komisija za takmičenje i Komisija za sudije i suđenje NSZDK. Delegati i suci se angažuju sa lista Kantonalne lige i viših stepena takmičenja, ukoliko se za to ukaže opravdana potreba.

Troškove službenih lica isplaćuje klub domaćin u skladu sa odlukom koju je donio Izvršni odbor, za takmičenja na nivou NSZDK, u visini troškova Kantonalne lige.

UTVRĐIVANJE PLASMANA

Član 6.

Plasman se utvrđuje po osnovu Pravilnika o nogometnim takmičenjima NS/FS BiH.

ZAVRŠNE ODREDBE

Član 7.

Za sva ostala pitanja koja nisu propisana ovim Propozicijama primjenjivat će se propisi NS/FS BiH, NS FBiH i NSZDK.

Ove Propozicije stupaju na snagu danom donošenja, a primjenjuju se za takmičarsku 2025/26. godinu.

PREDSJEDNIK SAVEZA
Muris Jabandžić s.r.

Broj:02-1006-4/24.
Zenica, 19.07.2024. godina

Na osnovu člana 30. Statuta Nogometnog saveza Zeničko-dobojskog Kantona, Izvršni odbor Nogometnog Saveza Zeničko-dobojskog Kantona, na sjednici održanoj 19.07.2024. godine donosi:

P R O P O Z I C I J E
TAKMIČENJA OMLADINSKOG KUP-a NA NIVOU NSZDK
za takmičarsku 2024/2025. godinu

Opšte odredbe

Član 1.

Ovim Propozicijama utvrđuje se način organizovanja i provođenja takmičenja Omladinskog KUP-a Nogometnog Saveza Zeničko-dobojskog Kantona za takmičarsku 2024/25. godinu.

Učesnici u takmičenju

Član 2.

U takmičenju Omladinskog KUP-a na nivou NSZDK učestvuju selekcije juniora klubova koji se takmiče u omladinskim ligama na nivou NS F BiH.

Rukovođenje takmičenjem

Član 3.

Takmičenjem rukovodi Izvršni odbor putem Komisije za takmičenje. Takmičenje u Omladinskom KUP-u administrativno se vodi kroz COMET informacijski sistem. Komisija za takmičenje utvrđuje raspored i parove utakmica KUP-a, a po geografsko-teritorijalnom principu vodeći računa o udaljenosti klubova i smanjenju troškova.

Organizacija takmičenja

Član 4.

Takmičenjem omladinskog KUP-a na području Saveza odvija se po jednostrukom bod sistemu (igra se jedna utakmica). Ukoliko utakmica u regularni 90 minuta završi nerješeno rezultatom, odmah se pristupa izvođenju jedanaesteraca, kako bi se dobio pobjednik.

NSFBiH odlučuje o broju klubova koji učestvuju u završnici takmičenja.

Ostale odredbe, koje se odnose na redovno takmičenje primjenjuje se i za KUP utakmice.

Službena lica

Član 5.

Službena lica, sudije i delegata, na utakmicama KUP-a, određuje Komisija za takmičenje i Komisija za sudije i suđenje, sa liste Omladinske lige i viših stepena takmičenja ukoliko se za to ukaže opravdana potreba.

Troškovi službenih lica isplaćuje klub domaćin prema odluci koja je propisana odlukom Izvršnog odbora za takmičenje Omladinskih liga.

Utvrđivanje plasmana

Član 6.

Plasman se utvrđuje po osnovu Pravilnika o nogometnim takmičenjima NS/FS BiH.

Član 7.

Igra se jedna finalna utakmica bez uzvratnog susreta. Žrijebom se utvrđuje domaćin finalne utakmice.

Pobjedniku Omladinskog KUP-a NSZDK pripada pehar u trajno vlasništvo.

Ostale odredbe, koje se odnose na redovno takmičenje, primjenjuju se i za KUP utakmice.

Završne odredbe

Član 8.

Sve što nije predviđeno ovim Propozicijama, reguliše se odredbama Pravilnika o nogometnim takmičenjima NS/FS BiH i Pravilima nogometne igre i drugih propisa NSZDK.

Propozicije stupaju na snagu danom donošenja, a primjenjuju se od takmičarske 2024/25. godine.

PREDSJEDNIK SAVEZA
Jabandžić Muris s.r.